

3. КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

Компоненты программы	Аудиторные занятия, итоговая аттестация		
	1 неделя	2 неделя	3 неделя
Современные подходы к определению и оценке качества образования.	2		
Ресурсы повышения качества дополнительного профессионального образования.	2		
Активные технологии обучения: контекстное и модельное обучение.	8		
Игровые методы обучения. Обучающие игры: ролевые, имитационные, оргдеятельностные и сценарные.	2	4	
Интенсивные технологии обучения: программированное и проектное обучение.		6	
Импровизационные методы (эвристический и проблемный) интерактивного обучения.		4	4
Психолого-педагогические условия эффективности использования в учебном процессе активных и интерактивных методов и приемов обучения.			2
Разработка интерактивных средств текущего, промежуточного и итогового контроля знаний обучающихся.			2
Использование метода Кейс-стади в качестве инструмента оценки освоения обучающихся компетенций.			2
Итоговая аттестация			2
<i>Итого аудиторной нагрузки в неделю</i>	14	14	12
Всего часов	40		