

АННОТАЦИЯ

программы профессиональной переподготовки

«Специалист в области компьютерной графики и Web-дизайна (Web-дизайнер)»

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОГРАММЫ

1.1 Нормативно-правовые основания разработки программы

Нормативную правовую основу разработки программы составляют:

Федеральный закон от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;

Приказ Минобрнауки России от 1 июля 2013 г. № 499 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам»;

Методические рекомендации Минобрнауки России от 22 января 2015 года № ДЛ-1/05 вн. по разработке основных профессиональных программ и дополнительных профессиональных программ с учетом соответствующих профессиональных стандартов;

Методические рекомендации-разъяснения по разработке дополнительных профессиональных программ на основе профессиональных стандартов (письмо Минобрнауки России от 22 апреля 2015 года № ВК-1032/06);

Методические рекомендации по итоговой аттестации слушателей (письмо Минобрнауки России от 30 марта 2015 года № АК-820/06).

Методические рекомендации по реализации дополнительных профессиональных программ с использованием дистанционных образовательных технологий, электронного обучения и в сетевой форме (письмо Минобрнауки России от 21 апреля 2015 года № ВК-1013/06)

Профессиональный стандарт «Специалист по дизайну графических и пользовательских интерфейсов», утвержденный приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 29 сентября 2020 года № 671-н;

Нормативные документы по организации учебного процесса в КубГУ (<https://www.kubsu.ru/ru/node/24>):

Положение о разработке и утверждении дополнительных профессиональных программ в ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет» в редакции, утвержденное приказом от 7 сентября 2016 г. № 1242, с изменениями, внесенными в соответствии с приказом от 18 апреля 2019 г. № 606 на основании решения ученого совета от 5 апреля 2019 г. (протокол № 8);

Положение о порядке организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам в ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет», утвержденное решением ученого совета (протокол от 28 сентября 2016 года № 3); Приказ о внесении дополнений в Положение о порядке организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам (приказ от 5 апреля 2019 г. № 477 на основании решения ученого совета от 5 апреля 2019 г. (протокол № 8);

Положение об организации итоговой аттестации при реализации дополнительных профессиональных программ в ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет», утвержденное решением ученого совета от 27 января 2017 г. (протокол № 6);

Положение о внутренней оценке качества дополнительных профессиональных программ и их результатов, утвержденное приказом от 18.04.2019 года № 595 на основании решения ученого совета от 5 апреля 2019 (протокол № 8);

Положение о порядке применения электронного обучения и дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ в ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет» и его филиалах (приказ 5. Июня 2018 № 1220 на основании решения ученого совета от 1 июня 2018 г. (протокол № 10);

Положение о порядке применения электронного обучения и дистанционных образовательных технологий при реализации дополнительных профессиональных программ в ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет», утвержденное решением ученого совета от 25.06.2021, протокол № 12.

1.2. Цель реализации программы:

Целью реализации дополнительной профессиональной программы профессиональной переподготовки «Специалист в области компьютерной графики и Web-дизайна (Web-дизайнер)» является получение слушателем компетенций, необходимых для профессиональной деятельности в области компьютерной графики и Web-дизайна, разработки электронного макета буклетов, рекламных материалов; создание электронных версий картин, рисунков, плакатов; разработка и дизайн Web-узлов; создание анимационных фильмов;

1.3. Характеристика новой квалификации и связанных с ней видов профессиональной деятельности, трудовых функций и (или) уровней квалификации

Областями профессиональной деятельности слушателя, прошедшего обучение по программе профессиональной переподготовки для выполнения нового вида профессиональной деятельности в области компьютерной графики и Web-дизайна являются редакционно-издательская деятельность, компьютерная графика, Web-дизайн.

Объектами профессиональной деятельности являются: обучение, развитие, образовательные системы, вычислительные машины, системы и сети;

Виды и задачи профессиональной деятельности, к которым готовятся слушатели, освоившие программу профессиональной переподготовки: должен решать профессиональные задачи в соответствии с видами профессиональной деятельности:

в области редакционно-издательской деятельности:

допечатная подготовка компьютерных изображений;
работа в коллективе редакционно-издательского предприятия;

в области компьютерной графики:

иметь представление о современных тенденциях развития графики и дизайна и об области использования компьютерной графики;
углубленное изучение специализированных программных средств компьютерной графики и их применение в Web-дизайне и полиграфии;
профессиональная работа в глобальной сети Internet по направлению компьютерной графики;
создание трехмерных изображений анимации;

в области Web-дизайна:

разработка и дизайн Web-узлов;
продвижение и повышение привлекательности Web-узлов;
кодирование текстовой и графической информации;
работа в коллективе Web-студии.

Соотношение формируемых компетенций в соответствии с ФГОС ВО и трудовых функций, трудовых действий (необходимых знаний и умений), предусмотренных профессиональным стандартом.

Способностью разрабатывать дизайн-макет (эскиз) объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, подготавливать графические материалы для осуществления культурно-просветительской деятельности (ПК-1)	ПК 1.1. способность целенаправленно использовать специализированные средства компьютерной графики в дизайне рекламы, полиграфии, в Web-дизайне
	ПК1.2. способность к дизайн-проектированию и визуализации проектных разработок средствами 3-D графики.
	ПК 1.3. способность к разработке дизайна рекламы, разработке элементов фирменного стиля
	ПК 1.4. способность к разработке электронных макетов книг, буклетов, брошюр, плакатов, подготовки их к печати
	ПК 1.5. готовность к дизайн-проектированию узлов
Способностью взаимодействовать со специалистами операционных систем и сред, понятие основных функций, типы операционных систем, свойства операционных систем: обработку прерываний, планирование процессов, обслуживание ввода-вывода, управление виртуальной памятью (ПК 2)	ПК 2.1. способность к принципам управления ресурсами в операционной системе и конфигурированию аппаратных устройств.
	ПК 2.2. готовность к задачам администрирования, способам их выполнения в изучаемых операционных системах, управлению учетными записями, настраивать параметры рабочей среды пользователей;
	ПК 2.3. способность к основным понятиям, функциям, составам и принципам работы операционных систем
	готовность к построению и функционированию операционных систем "Unix" и "Windows", к управлению ресурсами в операционной системе

1.4. Требования к уровню образования слушателей: к освоению программы допускаются лица, имеющие и (или) получающие высшее образование (специалитет, бакалавриат, магистратура).

1.5 Цель, планируемые результаты обучения.

Целью обучения «Специалист в области компьютерной графики и Web-дизайна (Web-дизайнер)» является:

- углубленное изучение специализированных программных средств компьютерной графики и их применение в Web-дизайне и полиграфии;
- формирование навыков и умений для следующих видов деятельности;
- разработка электронного макета буклетов, рекламных материалов;
- создание электронного макета книг, брошюр, подготовка их печати;
- создание электронных версий картин, рисунков, плакатов;
- разработка и дизайн Web-узлов;
- создание 3-мерных изображений;
- создание анимационных фильмов;
- работа в коллективе редакционно-издательского предприятия или Web-студии;
- профессиональная работа в глобальной сети Internet в том числе по направлению компьютерной графики.

1.5.1. В результате освоения программы слушатель должен обладать:

-профессиональными компетенциями, соответствующими виду(ам) деятельности:

Код	Наименование видов деятельности (ВД) и профессиональных компетенций(ПК)
ВД 1	Профессиональная деятельность
ПК 1.1.	способность целенаправленно использовать специализированные средства компьютерной графики в дизайне рекламы, полиграфии, Web-дизайне
ПК 1.2.	способность к дизайн-проектированию и визуализации проектных разработок средствами 3-D графики.
ПК 1.3.	Способность к разработке дизайна рекламы, разработке элементов фирменного стиля
ПК 1.4.	способность к разработке электронных макетов книг, буклетов, брошюр, плакатов, подготовки их к печати
ПК 1.5.	готовность к дизайн-проектированию Web-узлов

1.5.2 Слушатель, освоивший программу, должен:

уметь:

- составлять рекламные проспекты, буклеты;
- создавать рисунки и графические образы для различных приложений с помощью программных средств векторной графики (CorelDraw, Adobe Illustrator);
- выполнять тональную и цветовую коррекцию изображений с использованием программных средств точечной графики (PhotoShop и др.);
- применять программные средства для создания макетов печатной продукции (Indesign и др.);
- создавать 3х- мерные модели и анимационные фильмы (3D Studio Max и др.);
- создавать и структурировать информацию для разработки Web-узлов;
- оформлять Web-страницы с использованием современных элементов компьютерного дизайна;
- включать изображения и файлы, созданные с помощью различных программных средств в Web- страницы;
- создавать и редактировать гиперссылки для получения многостраничных Web-узлов;
- разрабатывать Web приложения с использованием языков и инструментальных средств;
- тестировать Web-узел путем просмотра страниц и гиперсвязей в различных браузерах);
- публиковать Web-узел на сервере;
- продвигать свой Web-узел путем размещения в каталогах Internet ресурсов и поисковых системах.

знать:

- современные тенденции развития графики и дизайна;
- области использования компьютерной графики;

- архитектуру основных аппаратных и программных средств работы с сетевыми технологиями;
- кодирование текстовой и графической информации;
- модели представления цвета;
- средства обработки изображений с использованием современных программных средств;
- методы и средства допечатной подготовки компьютерных изображений;
- возможности программ анимации и создания 3-х мерной графики;
- последовательность этапов проектирования и методы структурно-логического подхода при создании Web-узлов;
- особенности разработки Web-узлов для Internet;
- вопросы продвижения Web-узлов и повышения их привлекательности.

1.6. Режим занятий:

Срок реализации программы – 15 месяцев,

Форма обучения – очно-заочная.

1.7. Документ, выдаваемый по результатам освоения программы – документ о квалификации: диплом о профессиональной переподготовке установленного образца.

1.8. Программа разработана на основе модульно-компетентного подхода и состоит из 3-х модулей.