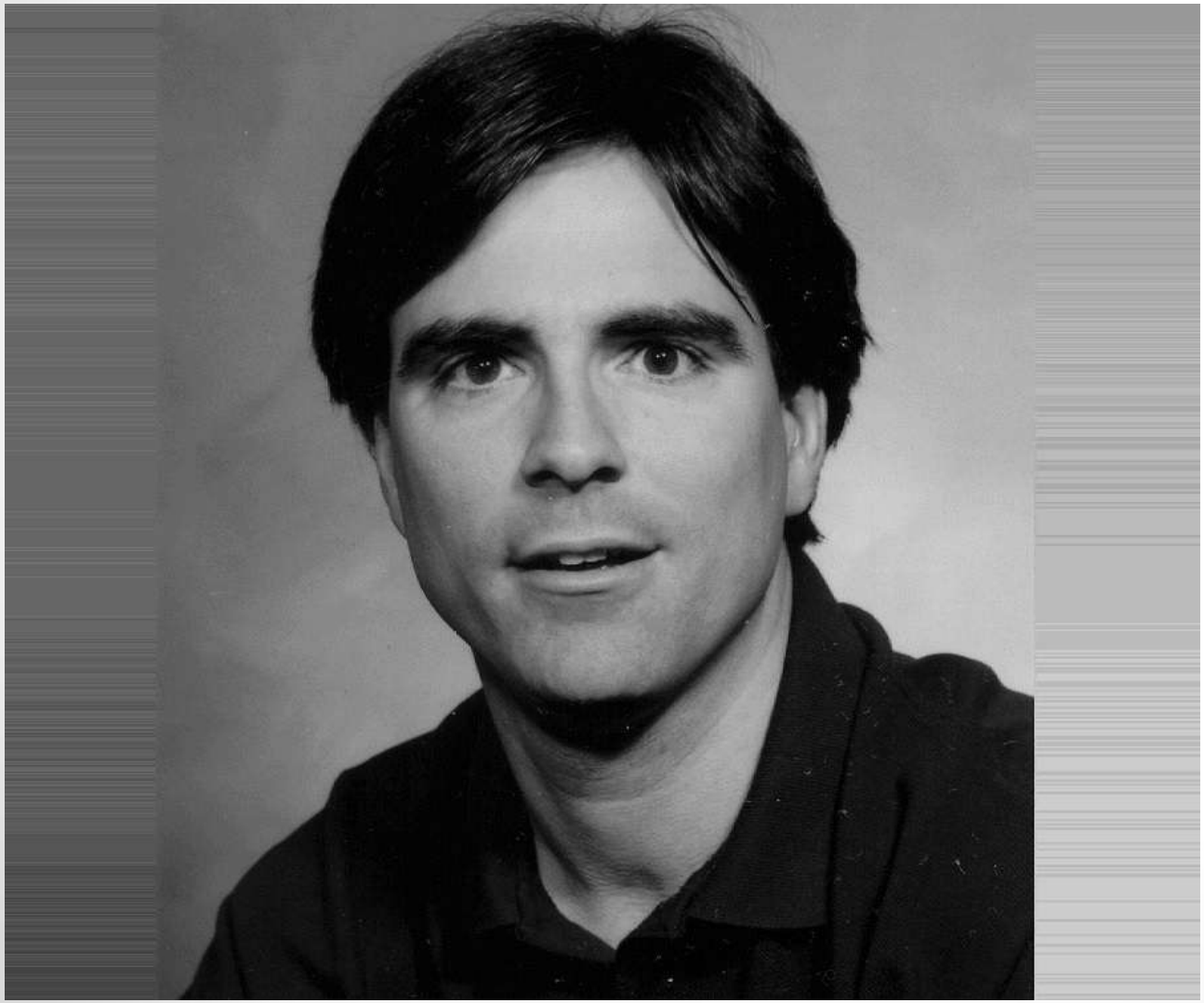
Рэнди Пауш



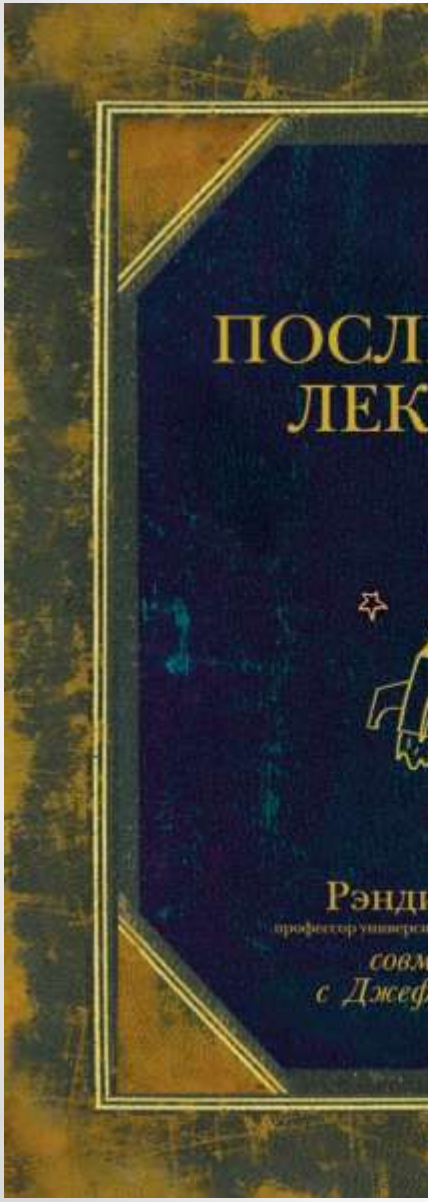
(23 октября **1960**, Мэриленд — 25 июля **2008**, Виргиния)

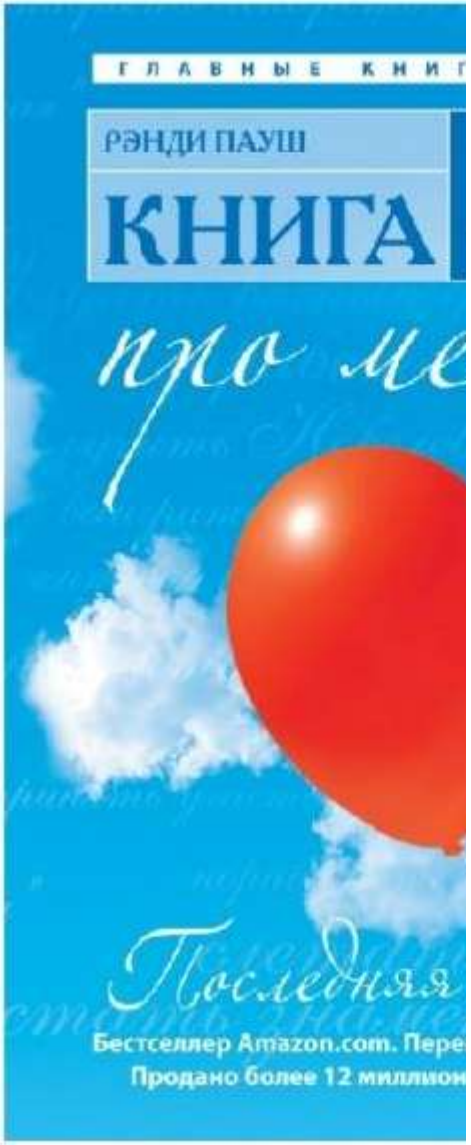
Подготовила:
Гусева Анастасия
233 группа
2018

Что говорит Википедия?

- учёная степень бакалавра в области компьютерных наук в Университете Брауна
- доктор философии по вычислительной технике в университете Карнеги-Меллон
- один из основателей (вместе с Доном Маринелли) Центра развлекательных технологий (ETC) в университете Карнеги-Меллон
- читал курс лекций «Построение виртуальных миров»
- имел звание Молодой исследователь президентского Национального научного фонда
- был аспирантом фонда «Lilly Foundation»
- затем профессором департамента компьютерных наук университета штата Виргиния в школе инженерии и прикладной науки с 1988 до 1997 года
- выполнял исследовательские работы для Walt Disney Imagineering и Electronic Arts
- консультировал Google по вопросам разработки пользовательского интерфейса
- получил две награды от Ассоциации вычислительной техники в 2007 году за выдающийся вклад в дело образовательного процесса компьютерных наук
- автор и соавтор пяти книг и более 70 статей, а также основатель программного проекта Alice

Немного о его книге





Содержание

Предисловие 9

I. Последняя лекция 13

II. Воплоти в жизнь свои детские мечты . . . 35

III. Авантюры... и усвоенные уроки 81

IV. Давай возможность другим людям воплощать их мечты 139

V. Как жить собственной жизнью 171

VI. И наконец... 263

Благодарность 286

«Я стал рассматривать последнюю лекцию как средство для того, чтобы попасть в будущее, которое мне не суждено увидеть»

«Свою последнюю лекцию – и эту книгу тоже – я считаю своим наследием, тем, что я оставлю детям, когда меня не станет»

Он долго не знал о чем рассказать…

«Что делает меня уникальным?

Моя уникальность заключается в конкретности всех моих мечтаний – от почти невыполнимых до самых обычных»

«Слон в комнате»

- что-то о чем все думают, но никто не решается об этом заговорить…

«Сданные нам карты сменить нельзя, но можно разыграть их по своему усмотрению»

«**Мои детские мечты:**

- Ощутить чувство невесомости
- Поиграть в НФЛ
- Написать статью во Всемирную энциклопедию
- Стать капитаном Керком
- Выиграть мягкую игрушку
- Поработать в компании Диснея»

Ощутить чувство невесомости

- 2001 год – НАСА

Группа студентов университета «Карнеги-Меллон» получила возможность потренироваться на настоящих тренажерах НАСА

Он никогда не играл в НФЛ

«Порой я думаю, что больше получил от того, что пытался реализовать эту мечту, а не добился результата, чем от многих реализованных замыслов».

«В наши дни много говорят о том, что детям необходимо повышать самооценку. Но мы не можем дать детям самооценку; они должны выработать ее сами»

Вы найдете меня в томе с буквой V

Написать статью во Всемирную энциклопедию

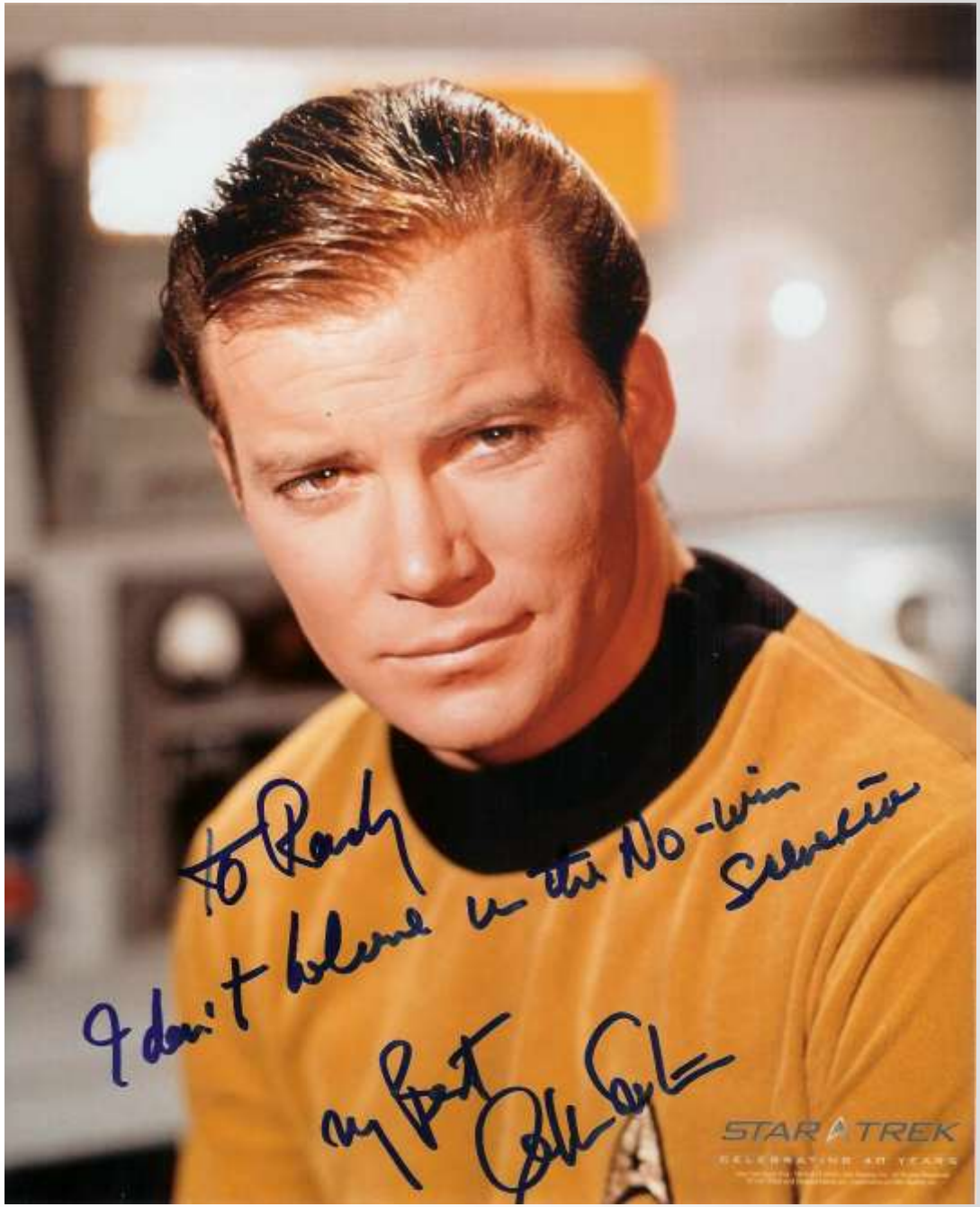
- 80-е годы статья о «Виртуальной реальности»

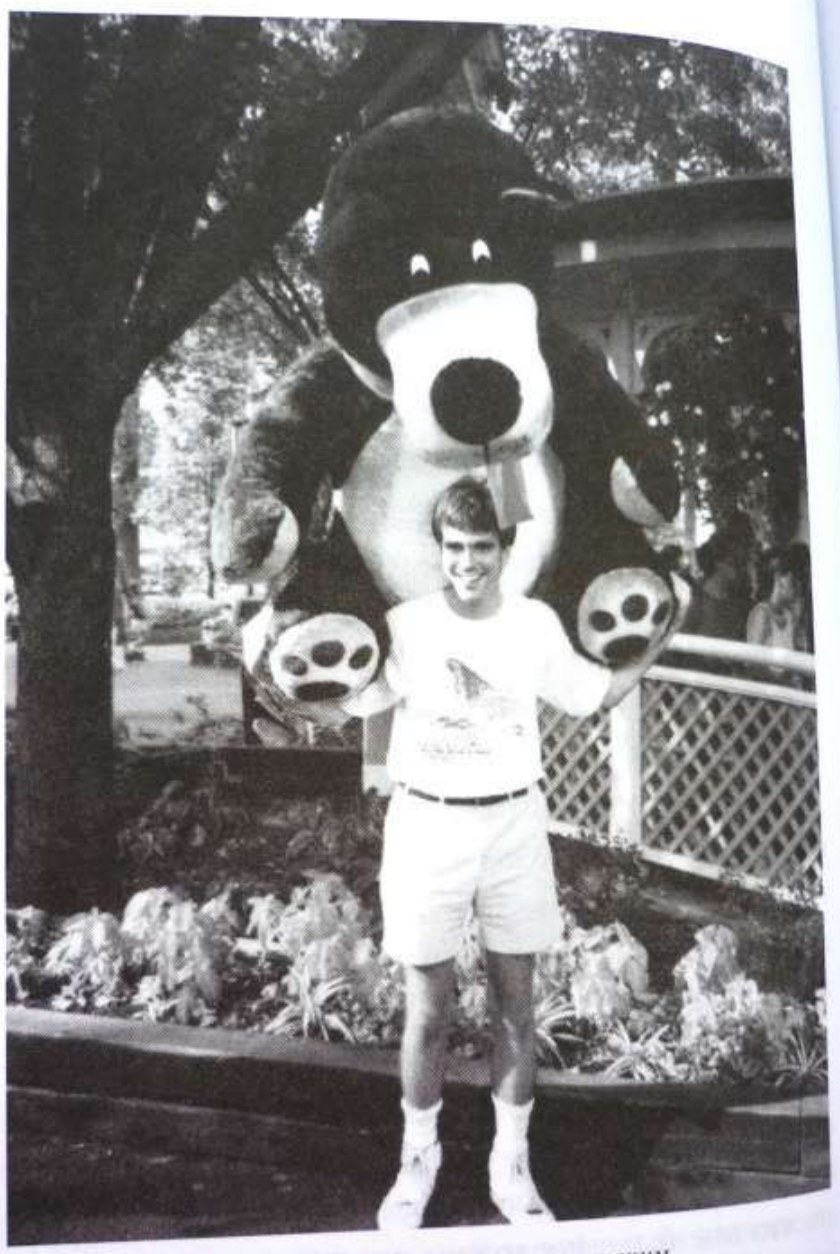
Он не стал капитаном Керком, но встретил его в жизни

Актер посетил лабораторию Пауша, в которой создавался мир виртуальной реальности, напоминающий капитанскую рубку «Энтерпрайза»

Уильям Шатнер

«Когда Шатнер узнал о моем диагнозе, он прислал мне свою фотографию в роли капитана Керка. На снимке он написал: «Не верю в сценарии, где победа невозможна»»





Вы когда-нибудь ходили по ярмарке с гигантским плюшевым медведем?

Лабиринт

«Настойчивость – это добродетель, но не всегда приятно, когда кто-то знает, сколько раз ты взмок, пока добился успеха»

- **1969** год – поездка в Диснейленд и зарождение мечты
- **1995** год – профессор университета Вирджинии знакомится с Джоном Снодди и получает работу у Диснея

«Кирпичные стены строят не просто так. Их строят не для того, чтобы мы куда-то не попали. Кирпичные стены дают нам возможность доказать, насколько страстно мы о чем-либо мечтаем»

- **2006** год – Рэнди узнает, что смертельно болен

Профессор Энди ван Дам был для Рэнди **«голландским дядюшкой»**

Это старинное выражение. Его используют, когда говорят о человеке, который способен сказать тебе правду в глаза.

«Самая замечательная стена в моей жизни была высотой всего пять футов шесть дюймов. Она была прекрасной. Но она довела меня до слез, заставила полностью переоценить мою жизнь и позвонить отцу в беспомощной попытке справиться с ней.

Этой стеной была Джейн»

О распоряжении временем

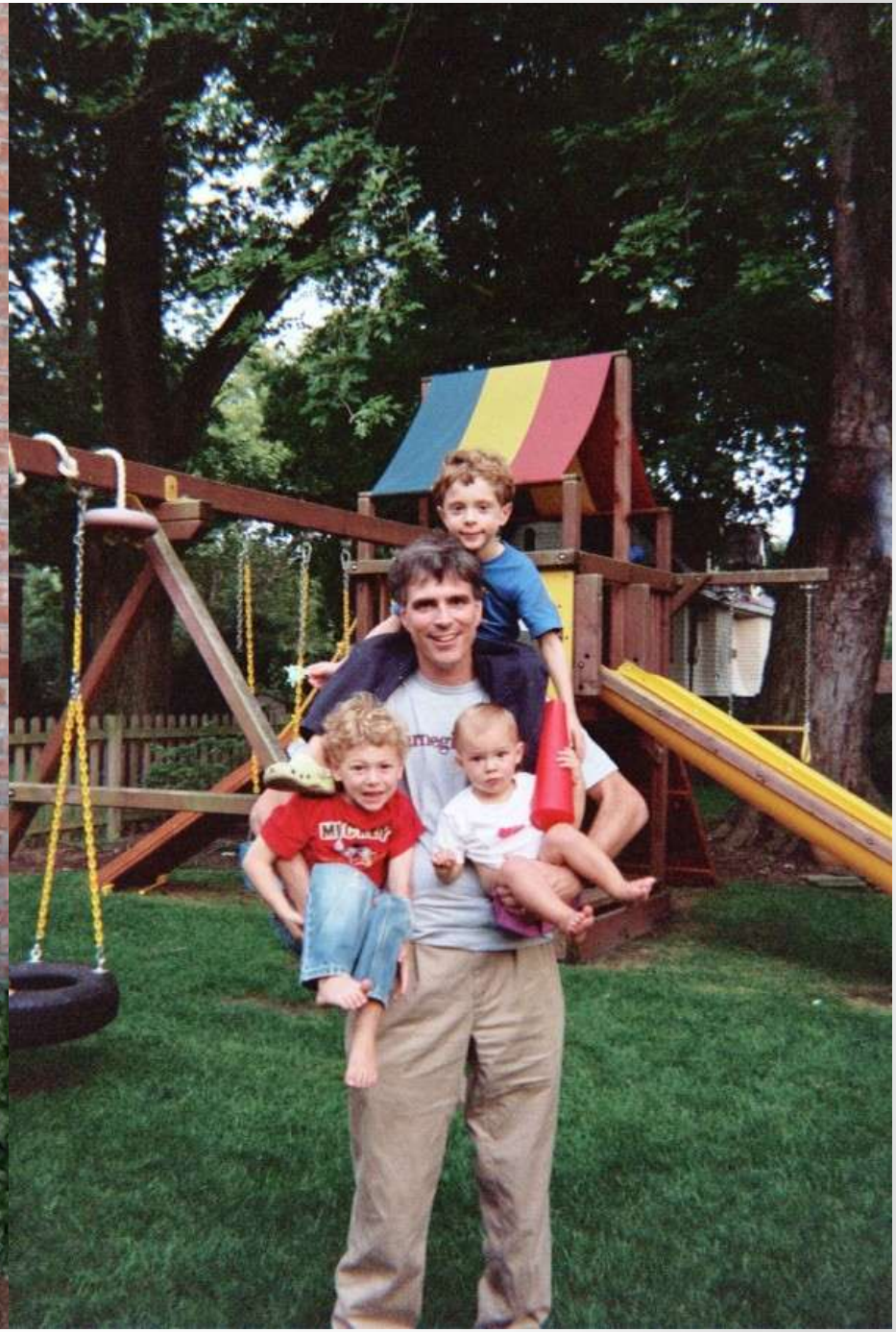
- Временем следует распоряжаться так же обдуманно, как и деньгами
- Вы всегда можете изменить свой план, но только в том случае, если он у вас есть
- Спросите себя: «На то ли я трачу драгоценное время?»
- Создайте разумную систему хранения
- Измените отношение к телефону
- Распределяйте обязанности
- Не забывайте о свободном времени

«Если бы не моя болезнь, то мы никогда и не задумались бы над тем, как прекрасна жизнь»

Создание «Алисы» в начале 90-х

Это обучающая программа «Карнеги-Меллон». С помощью нее можно создавать анимации любого сюжета, играть в интерактивные игры или делать видео программы. В ней используется трехмерная графика, язык программирования – «Java».

«Как жить собственной жизнью?...
или глава о советах, которые для меня важны»



Carnegie-Mellon Univ

Welcome to mm52.com

Спасибо за внимание