

ЗАКЛЮЧЕНИЕ
ДИССЕРТАЦИОННОГО СОВЕТА 24.2.320.02,
СОЗДАННОГО НА БАЗЕ ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО
БЮДЖЕТНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО
ОБРАЗОВАНИЯ «КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
МИНИСТЕРСТВА НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ, ПО ДИССЕРТАЦИИ НА СОИСКАНИЕ
УЧЕНОЙ СТЕПЕНИ КАНДИДАТА НАУК

аттестационное дело № _____
решение диссертационного совета от «23» декабря 2021 г. № 18

О присуждении Зыковой Екатерине Ивановне, гражданке РФ, ученой степени кандидата психологических наук.

Диссертация «Чувство присутствия у пользователей информационно-коммуникационными технологиями» по специальности 5.3.1. – Общая психология, психология личности, история психологии принята к защите 19 октября 2021 г., протокол № 16 заседания диссертационного совета 24.2.320.02, созданным на базе ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет» Министерства науки и высшего образования РФ, 350040, г. Краснодар, ул. Ставропольская, 149; приказ о создании № 610/нк от 07.10.2013, и об установлении полномочий № 561/нк от 03.06.2021г.

Соискатель Зыкова Екатерина Ивановна, 1993 года рождения, в 2015 году окончила бакалавриат ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет» по направлению «Психология», в 2017 году – магистратуру ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет» по направлению «Психология», в 2020 году – аспирантуру ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет» по специальности 19.00.01 – Общая психология, психология личности, история психологии («Психологические науки»). Работает в должности преподавателя кафедры социальной психологии и социологии управления ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет» Министерства науки и высшего образования РФ.

Диссертация выполнена на кафедре социальной психологии и социологии управления ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет» Министерства науки и высшего образования РФ.

Научный руководитель:

Демин Андрей Николаевич, доктор психологических наук, профессор кафедры социальной психологии и социологии управления факультета управления и психологии ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет».

Официальные оппоненты:

Войскунский Александр Евгеньевич, кандидат психологических наук, ведущий научный сотрудник кафедры общей психологии факультета психологии ФГБОУ ВО «Московский государственный университет им. М. В. Ломоносова»; **Нестик Тимофей Александрович**, профессор РАН, доктор психологических наук, заведующий лабораторией социальной и экономической психологии ФГБУН «Институт психологии Российской академии наук».

Ведущая организация – ФГБОУ ВО «Новосибирский государственный педагогический университет» – в своем положительном отзыве, подписанном исполняющим обязанности заведующего кафедрой общей психологии и истории психологии, кандидатом психологических наук, доцентом Андрониковой Ольгой Олеговной, указала, что диссертация является законченным, самостоятельно выполненным научным трудом, в котором решается проблема изучения феноменологии чувства присутствия у пользователей информационно-коммуникационными технологиями, имеющая значения для развития психологической науки и практики, что соответствует требованиям «Положения о присуждении ученых степеней». Автор, Зыкова Екатерина Ивановна, заслуживает присуждения ученой степени кандидата психологических наук.

Соискатель имеет 15 опубликованных научных работ, в том числе по теме диссертации – 15 работ, из них в рецензируемых научных изданиях опубликованы 4 статьи общим объемом 6, 39 п.л. Материал, представленный в публикациях, в полной мере отражается в тексте диссертации, положениях, выносимых на защиту, и выводах. К числу наиболее значимых научных работ относятся:

1. Зыкова, Е.И. Классификация «чувства реальности» пользователей коммуникативно-информационными технологиями / Е.И. Зыкова, А.Н. Демин // Мир науки. Педагогика и психология. – 2019. – № 5. – С. 57–68.
2. Зыкова, Е.И. Коммуникативно-информационные технологии и "чувство реальности" / Е.И. Зыкова, А.Н. Демин // Психология. Историко-критические обзоры и современные исследования. – 2019. – Т. 8. – № 1-1. – С. 118–128.
3. Зыкова, Е.И. Сравнение показателей чувства присутствия и Интернет-зависимости у игроков в различные жанры / Е.И. Зыкова // Национальное здоровье. – 2021. – № 1. – С. 56–61.
4. Зыкова, Е.И. Психологические предпосылки переживания чувства присутствия при использовании информационно-коммуникационных технологий / Е.И. Зыкова // Научное мнение. – 2021. – N 5. – С. 94–100.

На диссертацию и автореферат поступило 6 положительных отзывов:

Гайдар К.М., доктора психологических наук, доцента, заведующего кафедрой общей и социальной психологии ФГБОУ ВО «Воронежский государственный университет»; **Гудзовской А.А.**, кандидата психологических наук, доцента, старшего научного сотрудника ГБНОУ Самарской области «Академия для одаренных детей (Наяновой)»; **Дикой Л.А.**, кандидата психологических наук, доцента, главного научного сотрудника Академии

психологии и педагогики ФГБОУ ВО «Южный федеральный университет»; **Дубовицкой Т.Д.** доктора психологических наук, профессора кафедры психологии и дефектологии ФГБОУ ВО «Сочинский государственный университет»; **Кузнецовой Ю.М.**, кандидата психологических наук, старшего научного сотрудника Отделения 7 «Искусственный интеллект и принятие решений» Федерального исследовательского центра «Информатика и управление» Российской академии наук; **Симатовой О.Б.**, кандидата психологических наук, доцента кафедры психологии образования ФГБОУ ВО «Забайкальский государственный университет».

В отзыве **Гайдар К.М.** доктора психологических наук, доцента, заведующего кафедрой общей и социальной психологии ФГБОУ ВО «Воронежский государственный университет» отмечено, что «...в работе можно было представить не только сравнение игроков в различные жанры онлайн-игр по ряду исследуемых переменных, но и провести аналогичное сравнение в группе пользователей социальных сетей». В отзыве **Дикой Л.А.**, кандидата психологических наук, доцента, главного научного сотрудника Академии психологии и педагогики ФГБОУ ВО «Южный федеральный университет» обозначено, что «...в первой гипотезе исследования следовало уточнить, что игроки в онлайн-игры и пользователи социальных сетей будут отличаться структурой взаимосвязей между исследуемыми переменными». Отзыв **Кузнецовой Ю.М.**, кандидата психологических наук, старшего научного сотрудника Отделения 7 «Искусственный интеллект и принятие решений» Федерального исследовательского центра «Информатика и управление» Российской академии наук, содержит ряд замечаний, которые основываются на недостаточной полноте представленных в автореферате данных: не раскрыты содержание и процедура диагностических приемов «модель позиционного выбора» и «модель эффективности использования предшествующей информации»; отсутствует сравнительная характеристика онлайн-игр жанра MMORPG, MOBA и «шутер»; не приведены данные о половом соотношении в различных жанрах онлайн-игр. В отзыве **Симатовой О.Б.**, кандидата психологических наук, доцента кафедры психологии образования ФГБОУ ВО «Забайкальский государственный университет» сформулировано следующее, носящее рекомендательный характер, замечание: «...существует возможность более полного и детализированного раскрытия психологических механизмов, лежащих в основе взаимосвязей между чувством присутствия, психологической границей, параметрами когнитивного контроля и склонности к Интернет-аддикции, что позволило бы более точно наметить пути эффективного и рентабельного психолого-педагогического воздействия». В отзывах **Гудзовской А.А.**, кандидата психологических наук, доцента, старшего научного сотрудника ГБНОУ Самарской области «Академия для одаренных детей (Наяновой)» и **Дубовицкой Т.Д.**, доктора психологических наук, профессора кафедры психологии и дефектологии ФГБОУ ВО «Сочинский государственный университет» замечаний нет.

Выбор официальных оппонентов и ведущей организации обосновывается их известностью и достижениями в психологической науке по проблематике диссертационного исследования Зыковой Е.И. Сотрудники ФГБОУ ВО «Новосибирский педагогический университет», в том числе кафедры общей психологии и истории психологии, имеют значительно количество работ по теме исследования. Оппоненты, Войскунский А.Е. – к-т психол. наук, Нестик Т.А. – д-р психол. наук, профессор РАН, имеют достаточное количество публикаций по проблеме взаимодействия человека с информационно-коммуникационными технологиями.

Диссертационный совет отмечает, что на основании выполненных соискателем исследований:

разработана авторская анкета, направленная на выявление специфики взаимодействия пользователей с ИКТ;

введено авторское уточнение понятия «чувство присутствия»: это переживание нахождения в виртуальной среде, созданной посредством информационно-коммуникационных технологий, при котором человек воспринимает технологическую виртуальную среду как реальную, а не созданную с помощью технологий; переживание чувства присутствия основывается на том, что пользователь совершает трансреальностный переход из обыденной реальности в реальность киберпространства; способность совершать данный переход определяется усилием разграничения реальностей, которое включает в себя характеристики психологической границы и когнитивного контроля;

исследованы связи чувства присутствия с характеристиками психологической границы и когнитивного контроля у пользователей информационно-коммуникационными технологиями (ИКТ): компоненты чувства присутствия, психологическая граница и склонность к Интернет-зависимости образуют комплекс тесно и положительно связанных между собой явлений; **установлено**, что игроки в онлайн-игры и пользователи социальных сетей характеризуются разной структурой и силой связей между перечисленными феноменами;

доказано, что:

– чувство присутствия связано с параметрами когнитивного контроля, при этом общими для игроков в онлайн-игры и пользователей социальных сетей являются зависимости: чем точнее оперативная память, тем выше пространственное присутствие; чем выше эффективность оперативной памяти и переключаемость внимания и чем ниже латентность оперативной памяти, тем менее выражены негативные эффекты от нахождения в киберпространстве;

– чувство присутствия тесно связано с формированием склонности к Интернет-зависимости у пользователей ИКТ;

– существует специфика формирования Интернет-зависимости у пользователей социальных сетей и игроков в онлайн-игры: пространственное присутствие выступает наиболее значимым предиктором формирования

Интернет-зависимости в первой группе, во второй группе таких выраженных предикторов нет; наименьший риск формирования Интернет-зависимости – у мужчин-пользователей социальных сетей;

– чувство присутствия зависит от вида и содержания технологической виртуальной среды, т. е. – это контекстуальное явление: онлайн-игры обладают более высоким потенциалом вызывать чувство присутствия у пользователей, а также формировать склонность к Интернет-зависимости по сравнению с социальными сетями; игроки в онлайн-игры жанра MMORPG по сравнению с игроками в онлайн-игры жанра шутер и MOBA имеют существенно более высокие показатели по всем параметрам чувства присутствия, кроме негативных эффектов, а также более высокую склонность к Интернет-зависимости;

установлено, что чувство присутствия: а) связано с усилием разграничения реальностей, в которое входят психологическая граница и когнитивный контроль; б) участвует в формировании Интернет-зависимости; в) зависит от вида и содержания технологической виртуальной среды.

Теоретическая значимость исследования обоснована тем, что:

содержательно дополнено понятие «чувство присутствия» и *раскрыта* специфика связей чувства присутствия с психологической границей и когнитивным контролем, что способствует более глубокому пониманию механизмов изменения и развития психики человека при его взаимодействии с новейшими технологиями;

операционализировано понятие «усилие разграничения реальностей», что создает предпосылки для построения психологических моделей чувства присутствия и родственных ему явлений;

дополнены знания о психологических характеристиках и характеристиках технологий, связанных с формированием чувства присутствия в опосредованных технологиями средах;

изучены особенности влияния чувства присутствия на формирование склонности к Интернет-зависимости у пользователей социальных сетей и онлайн-игр;

сделан вклад в понимание психологических эффектов взаимодействия человека с новейшими информационно-коммуникационными технологиями.

Значение полученных соискателем **результатов исследования для практики** подтверждается тем, что:

представлены данные, которые можно применять: при разработке и экспертизе различного рода игровых приложений и искусственных посредников, использование которых предполагает или может вызывать переживание чувства присутствия, а также использовать при прогнозировании успешности деятельности (игровой, учебной, профессиональной, экономической) в виртуальной среде;

определены особенности формирования склонности к Интернет-аддикции в зависимости от предпочитаемой онлайн-среды, что имеет значение для психолого-педагогического консультирования.

Оценка достоверности результатов исследования выявила:

исследование аргументированно *построено* на признанных теоретико-методологических основаниях, подходах и концепциях ведущих российских и зарубежных ученых; *теория* основывается на тщательном анализе российских и зарубежных научных трудов, который позволил обобщить данные о влиянии ИКТ, в частности, социальных сетей и онлайн-игр на пользователей, а также создать теоретическую модель, на которой базировалось эмпирическое исследование;

использованные методы исследования соответствуют поставленным задачам и гипотезам; использовался комплекс надёжных инструментов сбора эмпирических данных; выборка имеет достаточный объём для решения поставленных задач;

установлена корректность обработки результатов исследования и их статистическую значимость; аргументированную интерпретацию полученных данных, а также их согласованность с имеющимися эмпирическими результатами в данной проблемной области.

Личный вклад соискателя состоит в непосредственном его участии во всех этапах исследования; в теоретическом анализе российской и зарубежной литературы по проблеме взаимодействия личности с новейшими технологиями; авторском уточнении понятия «чувство присутствия» у пользователей ИКТ на основании теории сознания Субботского Е.В., а также наполнении психологическим содержанием понятия «усилие разграничения реальностей»; выборе и обосновании методов эмпирического исследования, включая разработку авторской анкеты, направленной на выявление специфики взаимодействия пользователей с ИКТ; планировании и проведении эмпирического исследования, в обработке, анализе собранных данных, интерпретации и обосновании полученных результатов, изложенных в диссертации; подготовке лично автором публикаций (15 печатанных трудов, из которых 10 опубликованы без соавторов); личном участии в апробации результатов исследования на международных и российских научных и научно-практических конференциях.

В ходе защиты диссертации были высказаны следующие критические замечания: в выступлении Ясько Б.А., доктора психологических наук, процессора кафедры управления персоналом и организационной психологии ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет» содержалось замечание о неравенстве объемов выборок пользователей социальных сетей и игроков в онлайн-игры, а также относительно результатов, полученных при сравнении игроков в онлайн-игры разных жанров («в исследованиях уже были получены данные о том, что игры жанра шутер имеют наибольший потенциал в формировании Интернет-зависимости»); в выступлении Шалина В.В., доктора философских наук, заведующего кафедрой социологии и культурологии ФГБОУ ВО «Кубанский государственный аграрный университет имени И. Т. Трубилина» отмечено, что более верно говорить о том, что происходит

взаимодействие пользователей «...в информационно-коммуникационных технологиях».

Соискатель Зыкова Е.И. согласилась, что данные замечания следует учесть в дальнейших исследованиях; в ответ на второе замечание Ясько Б.А., доктора психологических наук, профессора кафедры управления персоналом и организационной психологии ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет» ответила, что в текущем исследовании были получены противоположные результаты: «игроки жанра MMORPG, а не шутер обладают более высоким уровнем склонности к Интернет-зависимости».

Вместе с тем диссертационный совет считает, что высказанные замечания носят рекомендательный характер и не снижают общей положительной оценки диссертационного исследования Зыковой Е.И., отличающегося новизной и актуальностью.

На заседании 23 декабря 2021 года диссертационный совет принял решение:

– за решение научной задачи, имеющей значение для развития отрасли знаний по специальности 5.3.1. – Общая психология, психология личности, история психологии, присудить Зыковой Е.И. ученую степень кандидата психологических наук.

При проведении тайного голосования диссертационный совет в количестве 17 человек, из них 7 докторов наук по специальности защищаемой диссертации, участвовавших в заседании, из 22 человек, входящих в совет, проголосовали «за» – 17, «против» – 0, недействительных бюллетеней – нет.

Председатель диссертационного совета 24.2.320.07
д-р пед. наук, профессор

Ученый секретарь диссертационного совета
канд. пед. наук, доцент



С.Д. Прудневский

О.В. Мороз